

Objectifs de l'UV

Introduire des algorithmes et des structures de données avancées (ARN, ABE, Tas, arbres binomiaux, arbres de Fibonacci).

- Algorithmes pour les graphes
- Manipulations des structures de données avancées
- Hachage

Connaitre les paradigmes de conception des algorithmes

textbullet Itératifs

textbullet Diviser pour régner

textbullet Programmation dynamique

textbullet Algorithmes gloutons

textbullet Algorithmes de recherche exhaustive

textbullet Algorithmes d'approximation

textbullet NP-Complétude (algorithme difficile, pas difficile)

textbullet Algorithmes parallèles (NP-Complets)

textbullet Algorithmes probabilistes

Estimer les ressources nécessaires à l'exécution d'un algorithme (temps CPU et quantité de mémoire).